

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 21.01.2023 19:30 280166	TSV Ismaning	TSV Friedberg	32:28
So. 29.01.2023 16:30 250101	TSV Friedberg	TSV Haunstetten	31:28
So. 12.02.2023 16:30 250101	TSV Friedberg	SV Anzing	26:38
Sa. 25.02.2023 20:00 250101	TSV Friedberg	TV 1861 Erlangen-Bruck	26:35
Sa. 04.03.2023 19:30 210201	TSV Lohr	TSV Friedberg	27:23
Sa. 11.03.2023 20:00 250101	TSV Friedberg	TSV Roßtal	30:27
Sa. 18.03.2023 19:30 210022	HSC Bad Neustadt	TSV Friedberg	31:30
So. 26.03.2023 16:30 250101	TSV Friedberg	TSV Ismaning	33:28
Sa. 01.04.2023 20:00 250008	TSV Haunstetten	TSV Friedberg	25:22
Sa. 15.04.2023 20:00 250101	TSV Friedberg	HSC Bad Neustadt	36:33
Sa. 22.04.2023 18:00 280010	SV Anzing	TSV Friedberg	34:37
Sa. 29.04.2023 20:00 240082	TV 1861 Erlangen-Bruck	TSV Friedberg	39:34
Sa. 13.05.2023 20:00 250101	TSV Friedberg	TSV Lohr	25:28
Sa. 20.05.2023 20:00 230341	TSV Roßtal	TSV Friedberg	24:35

#### Hallenverzeichnis

210022	Bad Neustadt Bgm.-Goebels-Halle Schulstraße 14, 97616 Bad Neustadt
210201	Lohr Spessarttorhalle In der Lehmskaute 22, 97816 Lohr
230341	Roßtal, Mittelschule Wilhelm-Löhe-Str. 17, 90574 Roßtal
240082	Erlangen, Karl-Heinz-Hiersemann Halle Schillerstraße 56, 91054 Erlangen
250008	Haunstetten, Sporthalle TSV Landsberger Str. 3a, 86179 A.-Haunstetten
250101	Friedberg, Sporthalle des TSV Friedberg Hans-Böller-Str. 3, 86316 Friedberg
280010	Anzing, Sportzentrum Am Sportzentrum 18, 85646 Anzing
280166	Ismaning, Isarena Grünfleckstraße 2, 85737 Ismaning

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen