

Spielbezirk D - 2019 / 2020

männliche Jugend E

HSV Wildau 1950

Mannschaftsspielplan



Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 24.08.2019 14:00 2300	HSV Wildau 1950	HSV Wildau 1950 II	19:7
16:00 2300	HSV Wildau 1950	HSV Müncheberg / Buckow	32:5
So. 22.09.2019 11:00 1513 v	HSV Wildau 1950	OSG Freders...Vogelsdorf	17:15
12:00 1513 v	Neuenhagener HC	HSV Wildau 1950	20:23
Sa. 26.10.2019 10:00 2300	HSV Wildau 1950	OSG Freders...elsdorf II	33:3
12:00 2300	HSV Wildau 1950	HSV Frankfurt (Oder)	22:18
Sa. 02.11.2019 13:30 2300	HSV Wildau 1950	HSV Frankfurt (Oder)	20:9
15:30 2300	HSV Wildau 1950	BSG Stahl E...üttenstadt	30:7
So. 10.11.2019 12:45 1840	OSG Freders...Vogelsdorf	HSV Wildau 1950	19:18
13:45 1840	Grünheider SV	HSV Wildau 1950	17:25
So. 24.11.2019 10:00 2300	HSV Wildau 1950	MTV 1860 Altlandsberg	22:11
12:00 2300	HSV Wildau 1950	HSV Müncheberg / Buckow	
Sa. 14.12.2019 10:00 1513	Neuenhagener HC	HSV Wildau 1950	10:14
11:00 1513	HSV Wildau 1950 II	HSV Wildau 1950	9:20
So. 12.01.2020 10:00 1840	Grünheider SV	HSV Wildau 1950	13:24
11:00 1840	BSG Stahl E...üttenstadt	HSV Wildau 1950	5:20
Termin	1510	OSG Freders...elsdorf II	HSV Wildau 1950
offen	1510	MTV 1860 Altlandsberg	HSV Wildau 1950
Termin			
offen			

Hallenverzeichnis

1510	Sporthalle Tieckstraße Tieckstraße 38-39, 15370 Fredersdorf
1513	Gartenstadt-Halle Dahlewitzer Straße 81, 15366 Neuenhagen
1840	Löcknitz-Halle An der Löcknitz 4, 15537 Grünheide
2300	Sport- und Schwimmhalle "Wildorado" Jahnstraße 30, 15745 Wildau

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen