

Bonn/Euskirchen/Sieg Quali 2026/27

T1 KOL E

Tabelle und Spielplan



| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Tore | +/- | Punkte |
|------|---------------------------------------|---|---|---|---|-------|-----|--------|
| 1 | HSG 2 / BJSJ VI | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 : 0 | 0 | 0 : 0 |
| 2 | TV Palmersheim | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 : 0 | 0 | 0 : 0 |
| 3 | PHV / BJSJ IV | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 : 0 | 0 | 0 : 0 |
| 4 | HV Erftstadt (mJE) | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 : 0 | 0 | 0 : 0 |
| 5 | HSG Siebengebirge-Thomasberg II (mJE) | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 : 0 | 0 | 0 : 0 |

Spielleiter-Kontaktadresse

Pfrenge, Yannick, Mobil: 01708893116, yannick.pfrenge@hsg-geislar-oberkassel.de

| Datum, Uhrzeit, Halle | Heimmannschaft | Gastmannschaft |
|----------------------------|----------------------------|----------------------------|
| So. 28.06.2026 11:00 03012 | HSG 2 / BJSJ VI | TV Palmersheim |
| 11:30 03012 | PHV / BJSJ IV | HV Erftstadt (mJE) |
| 12:00 03012 | HSG Siebenge...rg II (mJE) | TV Palmersheim |
| 12:30 03012 | HSG 2 / BJSJ VI | PHV / BJSJ IV |
| 13:00 03012 | HV Erftstadt (mJE) | HSG Siebenge...rg II (mJE) |
| 13:30 03012 | TV Palmersheim | PHV / BJSJ IV |
| 14:00 03012 | HSG Siebenge...rg II (mJE) | HSG 2 / BJSJ VI |
| 14:30 03012 | TV Palmersheim | HV Erftstadt (mJE) |
| 15:00 03012 | PHV / BJSJ IV | HSG Siebenge...rg II (mJE) |
| 15:30 03012 | HV Erftstadt (mJE) | HSG 2 / BJSJ VI |

Hallenverzeichnis

03012 Sporthalle Beuel-Ost Gesamtschule
Siegburger Strasse 321, 53229 Bonn

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen