

| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Tore | +/- | Punkte |
|------|--------------------------|---|---|---|---|---------|-----|--------|
| 1 | SG Helmbrechts/Münchberg | 4 | 4 | 0 | 0 | 63 : 36 | +27 | 8 : 0 |
| 2 | TS Coburg | 4 | 3 | 0 | 1 | 57 : 44 | +13 | 6 : 2 |
| 3 | TV Michelau | 4 | 2 | 0 | 2 | 56 : 64 | -8 | 4 : 4 |
| 4 | HC Erlangen II | 4 | 1 | 0 | 3 | 49 : 62 | -13 | 2 : 6 |
| 5 | ASV 1863 Cham | 4 | 0 | 0 | 4 | 41 : 60 | -19 | 0 : 8 |

Spielleiter-Kontaktadresse

Nitu, Flavia, 82178 Puchheim , Mobil: 015229478141,
flavia.nitu@bhv-online.de

| Datum, Uhrzeit, Halle | Heimmannschaft | Gastmannschaft | |
|-----------------------------|--------------------------|--------------------------|-------|
| Sa. 18.04.2026 10:00 220224 | SG Helmbrechts/Münchberg | TS Coburg | 9:6 |
| 10:45 220224 | HC Erlangen II | TV Michelau | 11:14 |
| 11:30 220224 | ASV 1863 Cham | SG Helmbrechts/Münchberg | 7:14 |
| 12:15 220224 | HC Erlangen II | TS Coburg | 11:16 |
| 13:00 220224 | TV Michelau | ASV 1863 Cham | 16:10 |
| 13:45 220224 | SG Helmbrechts/Münchberg | HC Erlangen II | 18:11 |
| 14:30 220224 | TS Coburg | TV Michelau | 21:14 |
| 15:15 220224 | ASV 1863 Cham | HC Erlangen II | 14:16 |
| 16:00 220224 | TV Michelau | SG Helmbrechts/Münchberg | 12:22 |
| 16:45 220224 | TS Coburg | ASV 1863 Cham | 14:10 |

Hallenverzeichnis

220224 Münchberg, Gymnasiumhalle
Hofer Str. 41, 95213 Münchberg

Legende

| | |
|----|--|
| v | ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt |
| u | ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt |
| h | ... Halle wurde geändert |
| t | ... Heimrecht wurde getauscht |
| NH | ... Heimmannschaft nicht angetreten |
| NG | ... Gastmannschaft nicht angetreten |
| N2 | ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten |
| WH | ... Wertung gegen Heimmannschaft |
| WG | ... Wertung gegen Gastmannschaft |
| W2 | ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft |
| U | ... Begegnung wurde umgewertet |
| ZH | ... Heimmannschaft zurückgezogen |
| ZG | ... Gastmannschaft zurückgezogen |