

Odenwald-Spessart Qualifikation 2026/27

BZ9-MJC-Quali BezirksOberliga Gruppe C

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	SG RW Babenhausen	2	2	0	0	86 : 38	+48	4 : 0
2	HSG Bachgau	1	1	0	0	40 : 26	+14	2 : 0
3	HSG Odenwald	2	1	0	1	75 : 64	+11	2 : 2
4	mJSG Kirchzell/Bürgstadt	3	0	0	3	65 : 138	-73	0 : 6
5	zurückgezogen am 09.04.2026							

Bemerkungen

Platz 1 und 2 geht in die Bezirksoberliga Platz 3 und 4 geht in die Bezirksliga Platz 5 geht in die Bezirksklasse

Spielleiter-Kontaktadresse

Schmitt, Matthias, Streckfuß 9, 63927 Bürgstadt, Mobil: 0171/9340105, Tel.: 09371-948363, matthias-schmitt-72@t-online.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 25.04.2026 14:15 19132	mJSG Kirchzell/Bürgstadt	HSG Odenwald	30:46
Sa. 09.05.2026 12:00 19152	HSG Bachgau	mJSG Kirchzell/Bürgstadt	40:26
So. 10.05.2026 16:00 19109	HSG Odenwald	SG RW Babenhausen	29:34
So. 17.05.2026 12:30 19132 v	mJSG Kirchzell/Bürgstadt	SG RW Babenhausen	9:52
So. 07.06.2026 15:00 19149 v	HSG Bachgau	HSG Odenwald	
Do. 11.06.2026 18:00 19108 v	SG RW Babenhausen	HSG Bachgau	

Hallenverzeichnis

- 19108 Willy-Willand-Schulsporthalle
Bürgermeister-Willand-Straße 6, 64832 Babenhausen
- 19109 Sporthalle Bad König
Schwimmbadstraße 38, 64732 Bad König
- 19132 Turnhalle Kirchzell
Hauptstraße 25, 63931 Kirchzell
- 19149 Gemeindesporthalle Schaaheim
Sporthallenstraße, 64850 Schaaheim
- 19152 Welzbach-Halle Großostheim
Zur Welzbachhalle 9, 63762 Großostheim

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen