

Wiesbaden-Frankfurt Qualifikation 2026/27

MJB - Gruppe 2 (BOL Runde 1)

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	TG Rüsselsheim	4	4	0	0	71 : 54	+17	8 : 0
2	HSG Hochh./Wicker	4	3	0	1	69 : 57	+12	6 : 2
3	mJSG Schwarzbach	4	2	0	2	69 : 58	+11	4 : 4
4	JSGmB Main-Nidda/Maintal	4	0	1	3	55 : 67	-12	1 : 7
5	SG Wehrh./Obernh.	4	0	1	3	59 : 87	-28	1 : 7

Bemerkungen

Die bis zu 4 Mannschaften, die aus der HHV Vorquali oder HHV-Q1 RL/BI-Qualifikation ausgeschieden sind, spielen mit den 20 Teams, die für die BOL gemeldet haben in 5 Grp a 4-5 Teams. Die aus HHV-Q2 RL/BI-Quali= BOL 1=BOL 2=Ranking Rest=BL

Spielleiter-Kontaktadresse

Lebensky, Wolfgang, Adolf-Kolping-Str. 9, 65385 Rüdesheim,
Tel.: 06722-47169, W.Lebensky56@web.de, sp-jugend@hhv-wiesbaden-frankfurt.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 23.05.2026 12:00 16142	HSG Hochh./Wicker	JSGmB Main-Nidda/Maintal	17:14
12:40 16142	SG Wehrh./Obernh.	TG Rüsselsheim	14:18
13:20 16142	mJSG Schwarzbach	JSGmB Main-Nidda/Maintal	13:11
13:55 16142	SG Wehrh./Obernh.	HSG Hochh./Wicker	11:22
14:30 16142	TG Rüsselsheim	mJSG Schwarzbach	17:14
15:05 16142	JSGmB Main-Nidda/Maintal	SG Wehrh./Obernh.	19:19
15:40 16142	HSG Hochh./Wicker	mJSG Schwarzbach	15:14
16:15 16142	JSGmB Main-Nidda/Maintal	TG Rüsselsheim	11:18
16:50 16142	mJSG Schwarzbach	SG Wehrh./Obernh.	28:15
17:25 16142	TG Rüsselsheim	HSG Hochh./Wicker	18:15

Hallenverzeichnis

16142 Wilhelm-Leuschner-Schule Kostheim
Waldhofstraße 11, 55246 Mainz-Kostheim

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen