

Gießen Freundschaftsspiele u. Turniere 2024/25

Turnier 2024-09-07 M ESG-Cup TV Cölbe

Tabelle und Spielplan



| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Tore | +/- | Punkte |
|------|--------------------------|---|---|---|---|---------|-----|--------|
| 1 | HSG Kirchhain/Neustadt 2 | 5 | 4 | 0 | 1 | 38 : 24 | +14 | 8 : 2 |
| 2 | TV Cölbe 1 | 5 | 4 | 0 | 1 | 34 : 30 | +4 | 8 : 2 |
| 3 | KSG Bieber 2 | 4 | 2 | 0 | 2 | 28 : 26 | +2 | 4 : 4 |
| 4 | TSG 1883 Lollar 2 | 4 | 1 | 0 | 3 | 24 : 29 | -5 | 2 : 6 |
| 5 | TV Homberg 1 | 4 | 0 | 0 | 4 | 21 : 36 | -15 | 0 : 8 |

| Datum, Uhrzeit, Halle | Heimmannschaft | Gastmannschaft | |
|----------------------------|--------------------------|--------------------------|------|
| Sa. 07.09.2024 13:45 14115 | TV Cölbe 1 | TSG 1883 Lollar 2 | 8:7 |
| 14:10 14115 | HSG Kirchhain/Neustadt 2 | TV Homberg 1 | 8:4 |
| 14:35 14115 | KSG Bieber 2 | TSG 1883 Lollar 2 | 6:5 |
| 15:00 14115 | TV Cölbe 1 | HSG Kirchhain/Neustadt 2 | 9:8 |
| 15:25 14115 | TV Homberg 1 | KSG Bieber 2 | 4:12 |
| 15:50 14115 | HSG Kirchhain/Neustadt 2 | TSG 1883 Lollar 2 | 8:4 |
| 16:15 14115 | TV Homberg 1 | TV Cölbe 1 | 6:8 |
| 16:40 14115 | KSG Bieber 2 | HSG Kirchhain/Neustadt 2 | 5:10 |
| 17:05 14115 | TSG 1883 Lollar 2 | TV Homberg 1 | 8:7 |
| 17:30 14115 | TV Cölbe 1 | KSG Bieber 2 | 7:5 |
| 18:00 14115 | Erster* | Zweiter* | |
| 18:00 14115 | TV Cölbe 1 | HSG Kirchhain/Neustadt 2 | 2:4 |

Hallenverzeichnis

14115 Sporthalle Cölbe
Rosenstraße 1, 35091 Cölbe

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen