

HVN/BHV Relegation 2023

LL WJA Relegation Runde 1 Gruppe 5

Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
▲ 1	SG Luhdorf/Scharmbeck	3	3	0	0	102 : 52	+50	6 : 0
▲ 2	MTV Tostedt	3	2	0	1	79 : 93	-14	4 : 2
▲ 3	HG Winsen/Luhe	3	1	0	2	80 : 76	+4	2 : 4
4	HSG Elbmarsch	3	0	0	3	47 : 87	-40	0 : 6

Spielleiter-Kontaktadresse

Bunge, Olaf, Schwalbenweg 3, 21683 Stade, Mobil: 01707347267,
Tel.: 04146908556, olaf.bunge@googlemail.com



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 20.05.2023 15:00 603112	SG Luhdorf/Scharmbeck	HG Winsen/Luhe	29:23
Fr. 02.06.2023 20:15 603132	MTV Tostedt	HSG Elbmarsch	29:21
So. 04.06.2023 13:00 603133	MTV Tostedt	SG Luhdorf/Scharmbeck	14:37
Di. 06.06.2023 18:30 603130	HSG Elbmarsch	HG Winsen/Luhe	11:22
Mo. 12.06.2023 19:15 603120	HG Winsen/Luhe	MTV Tostedt	35:36
Di. 13.06.2023 18:30 603105 v	HSG Elbmarsch	SG Luhdorf/Scharmbeck	15:36

Hallenverzeichnis

603105	Drage/Elbe, Elbmarsch-SH Stover Straße 76, 21423 Drage/Elbe
603112	Winsen-Luhdorf, Peter-Wind-Halle Höllenberg, 21423 Winsen/Luhe (OT Luhdorf)
603120	Winsen/L.-Roydorf, SH IGS Rämenweg, 21423 Winsen/Luhe (OT Roydorf)
603130	Marschacht-Niederm., Ernst-R.-Sch. Wennerweg, 21436 Marschacht / OT Niedermarschacht
603132	Wistedt, SH Flaßworth 5, 21255 Wistedt
603133	Heidenau, SH Am Sportplatz, 21258 Heidenau

HVN/BHV Relegation 2023

LL WJA Relegation Runde 1 Gruppe 5

Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen