

Wesel 2021/22

Spielfest 6

Tabelle und Spielplan



| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Tore | +/- | Punkte |
|------|-------------------|---|---|---|---|-------|-----|--------|
| 1 | HSG Wesel | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 : 0 | 0 | 0 : 0 |
| 2 | HSG Wesel II | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 : 0 | 0 | 0 : 0 |
| 3 | TSV Bocholt II | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 : 0 | 0 | 0 : 0 |
| 4 | TSV Bocholt | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 : 0 | 0 | 0 : 0 |
| 5 | SV Friedrichsfeld | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 : 0 | 0 | 0 : 0 |

Spielleiter-Kontaktadresse

Zimmermann, Andreas, Tel.: 028144297648,
zimmermann@handballkreiswesel.de

| Datum, Uhrzeit, Halle | Heimmannschaft | Gastmannschaft | |
|-----------------------|----------------|-------------------|-------------------|
| Termin | 5032 | HSG Wesel | HSG Wesel II |
| offen | 5032 | SV Friedrichsfeld | TSV Bocholt II |
| Termin | 5032 | TSV Bocholt II | HSG Wesel |
| offen | 5032 | TSV Bocholt | SV Friedrichsfeld |
| Termin | 5032 | HSG Wesel II | TSV Bocholt II |
| offen | 5032 | HSG Wesel | TSV Bocholt |
| Termin | 5032 | TSV Bocholt | HSG Wesel II |
| offen | 5032 | SV Friedrichsfeld | HSG Wesel |
| Termin | 5032 | HSG Wesel II | SV Friedrichsfeld |
| offen | 5032 | TSV Bocholt II | TSV Bocholt |
| Termin | | | |
| offen | | | |
| Termin | | | |
| offen | | | |
| Termin | | | |
| offen | | | |
| Termin | | | |
| offen | | | |

Hallenverzeichnis

11023 Euregiohalle Bocholt
Unter den Eichen, 46397 Bocholt

Wesel 2021/22

Spielfest 6

Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)



Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angegetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen